BALTINAVAS PARKA ATTĪSTĪBAS PRIEKŠLIKUMS

Baltinavas parka attīstības koncepcija ir balstīta uz trim ilgtspējīgas kopienas izaugsmi veicinošiem pamatprincipiem, kas kalpo kā pamats ne tikai parka fiziskajai struktūrai, bet arī tā lomai kā kopienas centram: "Atceršties un turēt godā aizgājušo," "Pārņemt un kopt mantoto," kā arī "Cienīt esošo un ilgtspējīgi lūkoties nākotnē".

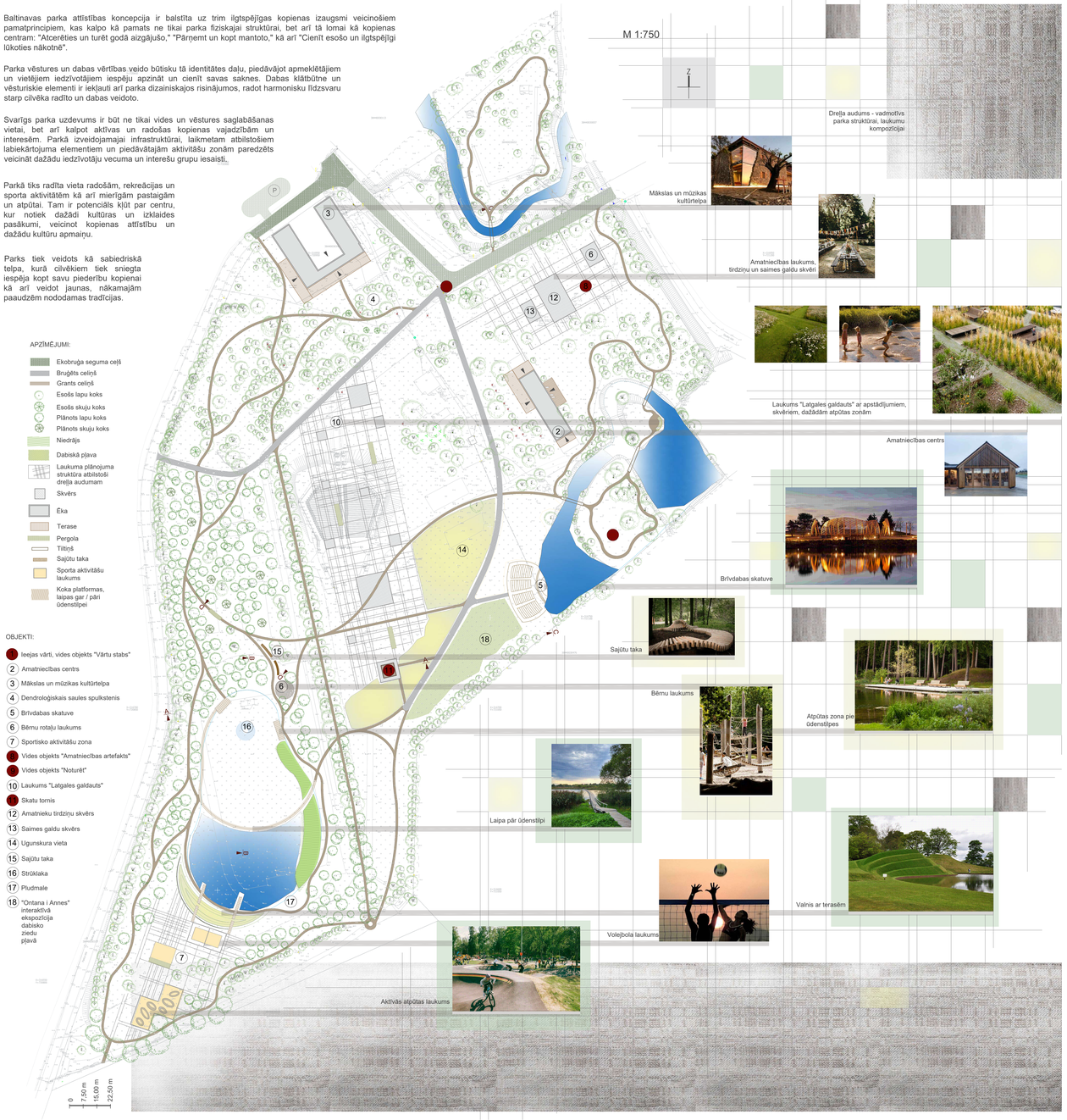
Parka vēstures un dabas vērtības veido būtisku tā identitātes daļu, piedāvājot apmeklētājiem un vietējiem iedzīvotājiem iespēju apzināt un cienīt savas saknes. Dabas klātbūtne un vēsturiskie elementi ir iekļauti arī parka dizainiskajos risinājumos, radot harmonisku līdzsvaru starp cilvēka radīto un dabas veidoto.

Svarīgs parka uzdevums ir būt ne tikai vides un vēstures saglabāšanas vietai, bet arī kalpot aktīvas un radošas kopienas vajadzībām un interesēm. Parkā izveidojamajai infrastruktūrai, laikmetam atbilstošiem labiekārtojuma elementiem un piedāvātajām aktivitātēm zonām paredzēts veicināt dažādu iedzīvotāju vecuma un interešu grupu iesaisti.

Parkā tiks radīta vieta radošām, rekreācijas un sporta aktivitātēm kā arī mierīgām pastaigām un atpūtai. Tam ir potenciāls kļūt par centru, kur notiek dažādi kultūras un izklaides pasākumi, veicinot kopienas attīstību un dažādu kultūru apmaiņu.

Parks tiek veidots kā sabiedriskā telpa, kurā cilvēkiem tiek sniegta iespēja kopt savu piederību kopienai kā arī veidot jaunas, nākamajām paaudzēm nodomāmas tradīcijas.

M 1:750



VIDES OBJEKTI

Vides objekts "Amatniecības artefakts"

Parka dājā, kas tuvāk Amatniecības centram, paredzēts izvietot šādas skulptūras - amatniecības objektus (šajā gadījumā – māla krūka), kas gandrīz kā arheoloģiskie izrakumi atrodami nedaudz zemē iegūlušī. Tas vedina domāt par senumu, kas saistāms ar šo objektu izcelsmi, izgatavošanas tradīcijām, kā arī to sasaisti ar zemes materiāliem un procesiem.
Objektu dimensijas variējamas **1 - 2 m augustumā**, tie izgatavoti no metāla, rūsināta metāla. Metāls nodrošinās to izturību, jo paredzēts, ka objekti ir aptaustāmi, pat kāpelējami (bērniem). Arī vizuāli tas sniegs vēlamo – ar zemi saistīto – asociāciju.

Vides objekts "Vārtu stabs"

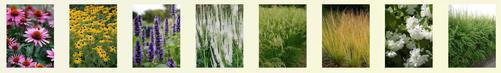
Lai arī Baltinavas parkam ir sena vēsture, kā šīs vēstures lieciniekī līdz mūsdienām, līdzās gadu desmitiem un pat simtiem senajiem parka kokiem, ir saglabājušās vien vecā zirgu stalļa drupas. Tā būvniecībai izmantoto materiālu - laukakmeni, kā atsauci uz parka vēsturi un tā pirmsākumiem, piedāvājam atkārtoti izmantot un integrēt dažādos vides objektos, kas izvietoti dažādās vietās parka teritorijā. Vides objektu "Vārtu stabs", kas veidots no zirgu stalļa laukakmeņiem, paredzēts novietot līdzās galvenajiem ieejas vārtiem, kas simboliski sagaidītu un pavadītu parka apmeklētājus, vienlaicīgi būdams seno laiku vēstnieks un jauno laiku liecinieks.

Vides objekts "Noturēt"

Uz Labestības pussalas, kura savu nosaukumu guvusi LTV pētnieciskā raidījuma un baltinaviešu sadarbības rezultātā, piedāvājam izveidot vides objektu un skulptūru dārzu. Tas nestu vēstījumu un atgādinājumu par cilvēka gara spēku un spēju saglabāt vispārcilvēciskās ētikas un morāles vērtības pat vissarežģītākajos un izaicinošākajos laikos. Vides objekts "Noturēt" simbolizē šo gara spēku, kas, kā zelta pavediens, satur kopā pasauli, kad ārējie apstākļi met izaicinājumu un nostāda mūs ētisku un eksistenciāli izvēļu priekšā. Aptuveni **2 m augstais** vides objekts veidots no masīviem atšķirīgas materiālitātes, formu un faktūru elementiem - koka un akmens, kā arī zelta krāsas troses, kas satur daļas kopā.

Atpūtas laukuma "Latgales galdauts" skatu tornis novietots laukuma galā kā tā kulminācija / dominante. Tas funkcionāli nodrošina iespēju aplūkot parka teritoriju no cita skatu punkta, un jo īpaši – saskatīt centrālā laukuma dreļļa rakstus, laukuma kopskatu. Arī torņa fasāde strukturāli veidota austā linu galdauta dreļļa rakstā. Tas veidots no vieglām koka konstrukcijām, lai iekļautos vidē. Arī tā augstums veidots samērīgi - aptuveni **10 m augsts** - nevis pāri visu koku galotnēm, bet gan nedaudz zemāk, lai nekļūtu pārlieku dominējošs, respektējot vēsturiskā parka noskaņu, nepārmācot vēsturisko koku stādījumus, vēsturisko aleju. Skatu tornim paredzēts apgaismojums (starmeši no lejas), kas tumšajā laikā īpaši izceltu fasādes rakstus, veidojot interesantas gaismas staru spēles.

CENTRĀLĀ LAUKUMA AUGU KLĀSTS



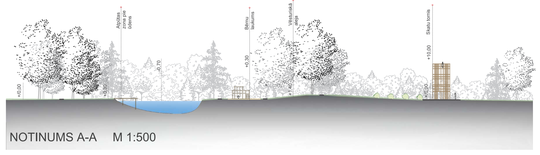
VIZUALIZĀCIJAS

Parka pašā centrā izveidots plašs laukums "Latgales galdauts". Tā nosaukums vēstī par vienu no parka vadmotīviem - dreļļa audumu, kas visbiežāk redzams austu linu galdautu veidolā. Dreļļa motīvs izmantos, veidojot laukuma struktūru, un šī struktūra sastopama arī vēl citviet parka teritorijā, tādējādi sasaistot dažādās parka zonas. Dreļļa raksts atklājas laukuma plānojumā - celiņu un stādījumu, mazāku skvēriņu, pergolu, lapeņu kopumā. Būtiska nozīme raksta izpausmē ir dažādajiem segumiem, zāliena un stādījumu veidiem, to ritmiskā izkārtojumā. Pastaiga pa jaunizveidoto laukumu sniedz arī lielisku iespēju vērot parka vēsturisko koku stādījumu daļu, īpaši izceļas vēsturiskā aleja.

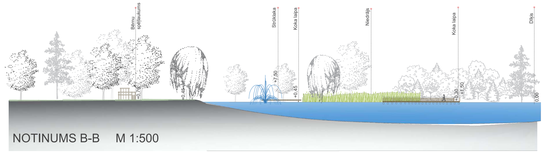
Laukums "Latgales galdauts" apmeklētājiem piedāvā izbaudīt dažādas atmosfēras, atrast sev vēlamo noskaņu daudzveidīgajās laukuma ietvaros izveidotajās 'telpās'. Īpaši veiksmīgi to izdevies īstenot, pateicoties dreļļa struktūrai, kas ir lieliski piemērota dažādu zonu, funkciju un objektu iekļaušanai vienotā kopumā. Dreļļa rakstā veidotas arī dažādu izmēru pergolas un lapenes, kas sniedz vēl papildu dažādību, saglabājot vienotu stilistiku. Arī centrālā laukuma dominantes - skatu torņa (vizualizācijās tas redzams fonā) - fasāde ir veidota dreļļa rakstā. Un tieši no skatu torņa ir iespēja baudīt "Latgales galdauta" kopskatu.

Parka vistālākajā stūrī jaunizveidotais dīķis ar tam piegulošo teritoriju, ūdensmalai raksturīgajiem apstādījumiem un viscaur izvietotajiem labiekārtojuma elementiem ieplānots kā rekreatīvās un aktīvās atpūtas zona. Ap ūdenstilpi paredzēts izvietot vairākas atpūtas un skatu baudīšanas vietas - lielāka un mazāka izmēra laipas, no kurām paveras skats dažādu ūdens virsmas atspulgu baudīšanai. Dīķi šķērso pontonu laipa, kas sniedz neikdienišķu pastaigas un skatu līniju vērošanas pieredzi. Dīķi ir arī paredzēts aprīkot ar strūklaku, kas paveras skatam no dažādiem skatupunktiem, piešķir šai parka daļai dinamiku un motivē parka viesus apmeklēt arī šo - tālāko parka daļu.

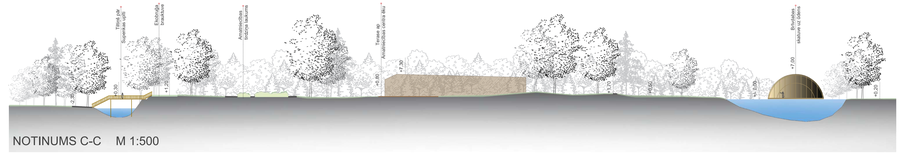
No dīķa izveidošanas procesā iegūtā grunts materiāla plānots izveidot aptuveni 60 m garu un 2,5 m, augstu terašveida valni, kas pildītu gan estētiskas, gan praktiskas funkcijas: 1) atdalītu parka "mierīgo" daļu no aktīvās atpūtas zonas; 2) uz tā plānots izvietot sēdēšanai paredzētas vietas, kuras vērstas gan uz parka dīķi un tālākām parka teritorijām, gan arī kā savdabīgas tribīnes, vērstas uz aktīvajai atpūtai paredzēto daļu - volejbola laukumu un veloparku. Cauri valnim plānots veidot tuneli ērtākai nokļuvei no sporta zonas uz dīķi, kur iespējams baudīt peldes, piekļūstot ūdenim gan no krasta, kur izveidota pludmales zona, gan arī no laipām.



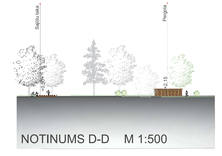
NOTINUMS A-A M 1:500



NOTINUMS B-B M 1:500



NOTINUMS C-C M 1:500



NOTINUMS D-D M 1:500

Izstrādāja	Vārds,uzvārds	Parakst.	Dat.	Kursadarbs	Stadija	Lapa	Lapas
	Ulanna Matisone, Zane Mālniece		18.01.2024.		PD	1	1
Pieņēma				Baltinavas parka attīstības priekšlikums	Mača un vides zinātņu fakultāte, AAF 2. kursa studentes, apr.Nr. VSZ2131, ad.Nr. VSZ2137, tel. 26533360, 26253636		